

**KẾ HOẠCH****Tổ chức Cuộc thi Vô địch Tin học Văn phòng Thế giới – Viettel  
và Cuộc thi Vô địch Thiết kế Đồ họa Thế giới năm 2020**

Thực hiện chương trình hợp tác với Tổ chức giáo dục IIG Việt Nam giai đoạn 2018-2022; trên cơ sở thống nhất ý kiến của các cơ quan phối hợp, Ban Bí thư Trung ương Đoàn ban hành Kế hoạch tổ chức Cuộc thi Vô địch Tin học Văn phòng Thế giới - Viettel và Cuộc thi Vô địch Thiết kế Đồ họa Thế giới năm 2020.

**I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU**

- Nâng cao nhận thức và tạo điều kiện cho học sinh, sinh viên Việt Nam tiếp cận các kỹ năng tin học văn phòng và kỹ năng thiết kế đồ họa theo tiêu chuẩn quốc tế; thúc đẩy hoạt động giao lưu, hội nhập quốc tế cho thanh thiếu niên, góp phần phát triển phong trào học tập, ứng dụng công nghệ thông tin trong thanh thiếu niên và phát triển nguồn nhân lực trẻ đáp ứng yêu cầu công nghiệp hóa, hiện đại hóa đất nước.

- Tổ chức các Cuộc thi phải đảm bảo thiết thực, tiết kiệm và hiệu quả.

**II. ĐỐI TƯỢNG, THỜI GIAN VÀ NỘI DUNG THI****1. Đối tượng dự thi**

a) Thanh thiếu niên Việt Nam, độ tuổi từ 13 - 22 tính đến ngày 15/6/2020.

b) Đối với Cuộc thi Vô địch Tin học Văn phòng Thế giới - Viettel

- Vòng loại Quốc gia:

+ Mỗi tỉnh, thành Đoàn cử tối đa 8 thí sinh cho mỗi môn thi (Riêng Hà Nội, TP. Hồ Chí Minh cử tối đa 15 thí sinh cho mỗi môn thi) được tuyển chọn từ các trường trung học cơ sở và trung học phổ thông (trừ các trường trung học phổ thông chuyên).

+ Mỗi trường đại học, học viện, cao đẳng, trung cấp, trung học phổ thông chuyên cử tối đa 5 thí sinh cho mỗi môn thi.

+ Tối đa 450 thí sinh tự do có phiếu điểm MOS đạt tối thiểu 700 điểm, được Ban Tổ chức cấp Quốc gia xét kết quả từ cao xuống thấp.

- Vòng chung kết Quốc gia: Mỗi môn thi tối đa 40 thí sinh có kết quả xuất sắc nhất ở Vòng loại Quốc gia.

- Vòng chung kết Thế giới: 03 thí sinh đạt giải Nhất Vòng chung kết Quốc gia của 03 môn thi (Microsoft Word 2016, Microsoft Excel 2016, Microsoft PowerPoint 2016).

c) Đối với Cuộc thi Vô địch Thiết kế Đồ họa Thế giới

- *Vòng loại Quốc gia:*

+ Bảng A: Mỗi trường đại học, học viện cử 01 đội tuyển gồm tối đa 10 thí sinh.

+ Bảng B: Mỗi trường cao đẳng, trung cấp cử 01 đội tuyển gồm tối đa 10 thí sinh.

+ Bảng C: Mỗi trường trung học cơ sở và trung học phổ thông cử 01 đội tuyển gồm tối đa 10 thí sinh.

+ Các thí sinh tự do đăng ký theo nhu cầu thi các bảng A, B, C tương ứng với cấp học hiện tại và có chứng chỉ ACA.

- *Vòng chung kết Quốc gia:* 15 thí sinh xuất sắc nhất của ba bảng thi ở Vòng loại Quốc gia (mỗi bảng 05 thí sinh).

- *Vòng chung kết Thế giới:* 03 thí sinh đạt giải Nhất của ba bảng thi ở Vòng chung kết Quốc gia (mỗi bảng 01 thí sinh).

## **2. Thời gian, địa điểm và nội dung thi**

a) Đối với Cuộc thi Vô địch Tin học Văn phòng Thế giới - Viettel

- Các tỉnh, thành phố và các trường tổ chức Vòng thi cấp cơ sở, nộp hồ sơ đăng ký dự thi Vòng loại Quốc gia trước ngày 20/3/2020.

- *Vòng loại Quốc gia:* Thi trực tuyến bài thi MOS Specialist, dự kiến vào ngày 05/4/2020 tại TP. Hồ Chí Minh, Hà Nội và Đà Nẵng.

- *Vòng chung kết Quốc gia:* Thi trực tuyến bài thi MOS Expert và bài thi Scenario, dự kiến vào ngày 19/4/2020 tại TP. Hồ Chí Minh, Hà Nội và Đà Nẵng.

b) Đối với Cuộc thi Vô địch Thiết kế Đồ họa Thế giới

- Các trường tổ chức Vòng thi cấp trường, nộp hồ sơ đăng ký dự thi Vòng loại Quốc gia trước ngày 27/3/2020.

- *Vòng loại Quốc gia:* Thi trực tuyến bài thi quốc tế ACA Photoshop và ACA Illustrator bằng tiếng Anh, dự kiến ngày 12/4/2020 tại Hà Nội, TP. Hồ Chí Minh và Đà Nẵng.

- *Vòng chung kết Quốc gia:* Thi thiết kế Poster theo một chủ đề trong thời gian 8 giờ, dự kiến ngày 26/4/2020 tại Hà Nội, TP. Hồ Chí Minh và Đà Nẵng.

c) Vòng chung kết Thế giới Cuộc thi Vô địch Tin học Văn phòng và Cuộc thi Vô địch Thiết kế Đồ họa dự kiến tổ chức ngày 02-05/8/2020 tại California, Hoa Kỳ.

*(Chi tiết trong các Thẻ lệ kèm theo)*

## **III. TỔ CHỨC THỰC HIỆN**

### **1. Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh**

- Thành lập Ban Chỉ đạo, Ban Tổ chức, Hội đồng coi, chấm thi, gồm đại diện cơ quan Trung ương Đoàn, Bộ Lao động - Thương binh và Xã hội, các bộ, ngành chức năng, IIG Việt Nam và các cán bộ, chuyên gia công nghệ thông tin.

- Giao Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ là cơ quan Thường trực Ban Tổ chức các Cuộc thi, có nhiệm vụ phối hợp tổ chức triển khai các Cuộc thi theo đúng kế hoạch; tham mưu các văn bản hướng dẫn triển khai; đôn đốc, theo dõi việc triển khai thực hiện, báo cáo tiến độ với Ban Bí thư Trung ương Đoàn và Ban Chỉ đạo Cuộc thi.

- Các ban, Văn phòng Trung ương Đoàn chỉ đạo, đôn đốc Ban Thường vụ các tỉnh, thành Đoàn trong cụm thi đua do đơn vị mình phụ trách triển khai các Cuộc thi đảm bảo các yêu cầu đề ra.

- Các đơn vị báo chí thuộc Trung ương Đoàn thực hiện và đăng tải các tin, bài tuyên truyền về các Cuộc thi và phản ánh các hoạt động hưởng ứng các Cuộc thi ở cơ sở.

## **2. Bộ Lao động - Thương binh và Xã hội**

- Chỉ đạo hệ thống ngành dọc tuyên truyền về các Cuộc thi; hỗ trợ chuyên môn, cơ sở vật chất cho Vòng thi cấp trường Cuộc thi Vô địch Thiết kế Đồ họa Thế giới.

- Cử lãnh đạo Tổng cục Giáo dục nghề nghiệp tham gia Ban Chỉ đạo, cử lãnh đạo, chuyên viên cấp Vụ của Tổng cục Giáo dục nghề nghiệp tham gia Ban Tổ chức Cuộc thi Vô địch Thiết kế Đồ họa Thế giới.

- Tặng Bằng khen cho các cá nhân đạt giải cao trong Cuộc thi Vô địch Thiết kế Đồ họa Thế giới.

- Tham gia vận động tài trợ và hỗ trợ kinh phí tổ chức Cuộc thi Vô địch Thiết kế Đồ họa Thế giới.

## **3. IIG Việt Nam**

- Phối hợp tổ chức tuyên truyền, triển khai các Cuộc thi; tổ chức thực hiện kỹ thuật coi, chấm thi và các vấn đề liên quan tới công tác chuyên môn.

- Cử lãnh đạo, cán bộ tham gia Ban Chỉ đạo, Ban Tổ chức các Cuộc thi.

- Thực hiện vận động tài trợ và tài trợ kinh phí tổ chức các Cuộc thi.

## **4. Các cơ sở giáo dục**

Đề nghị các trường đại học, học viện, cao đẳng, trung cấp, trung học phổ thông, trung học cơ sở tạo điều kiện thuận lợi, có cơ chế khuyến khích học sinh, sinh viên tham dự các Cuộc thi; tổ chức tuyển chọn, ôn luyện đội tuyển và hỗ trợ thí sinh tham dự Vòng thi Quốc gia các Cuộc thi.

## **5. Các tỉnh, thành đoàn**

- Đối với Cuộc thi Vô địch Tin học Văn phòng Thế giới - Viettel: Phối hợp với Sở Giáo dục và Đào tạo và các sở, ngành chức năng tổ chức Vòng thi cấp cơ sở cho học sinh các trường trung học cơ sở và trung học phổ thông (*trừ các trường trung học phổ thông chuyên*) phù hợp với tình hình và điều kiện thực

tế của địa phương đảm bảo tiết kiệm, hiệu quả. Tuyển chọn, thành lập đội tuyển, tổ chức ôn luyện và chuẩn bị các điều kiện cần thiết để tham dự Cuộc thi cấp Quốc gia.

- Đối với Cuộc thi Vô địch Thiết kế Đồ họa Thế giới: Phối hợp với Sở Giáo dục và Đào tạo tổ chức tuyên truyền về Cuộc thi; hỗ trợ các trường tuyển chọn, ôn luyện đội tuyển tham dự vòng thi Quốc gia.

Cuộc thi Vô địch Tin học Văn phòng Thế giới - Viettel và Cuộc thi Vô địch Thiết kế Đồ họa Thế giới năm 2020 là hoạt động có ý nghĩa thiết thực đối với tuổi trẻ cả nước trong thời kỳ cuộc cách mạng công nghiệp 4.0, Ban Bí thư Trung ương Đoàn đề nghị các ban, đơn vị trực thuộc Trung ương Đoàn và tỉnh, thành đoàn triển khai thực hiện nghiêm túc, hiệu quả.

**TM. BAN BÍ THƯ TRUNG ƯƠNG ĐOÀN  
BÍ THƯ THƯỜNG TRỰC**

**Nơi nhận:**

- Ban Dân vận, Ban Tuyên giáo, Văn phòng Trung ương Đảng;
- Văn phòng Chính phủ;
- Bí thư thứ nhất Trung ương Đoàn (để b/c);
- Bộ LĐTB và Xã hội (để p/h chỉ đạo);
- Các ban, đơn vị khối phong trào, cơ quan báo chí thuộc Trung ương Đoàn (để t/h);
- Các tỉnh, thành đoàn (để t/h);
- Tổng cục GDNN, IIG Việt Nam (để p/h t/h);
- Sở GD&ĐT các tỉnh, thành phố (để p/h);
- Các trường đại học, học viện, cao đẳng, trung cấp, THPT chuyên (để p/h);
- Lưu KHCN, VP.



**Nguyễn Anh Tuấn**